

Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Б1.В.01.05 МОДУЛЬ 1. ПРОИЗВОДСТВЕННО-
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ
Компьютерный дизайн

наименование дисциплины (модуля) в соответствии с учебным планом

Направление подготовки / специальность

09.03.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль)

09.03.03.32 Прикладная информатика в социальных коммуникациях

Форма обучения

очная

Год набора

2020

Красноярск 2023

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Программу составили _____

_____ канд. филос. наук, доцент, Шестаков В.Н.

_____ должность, инициалы, фамилия

1 Цели и задачи изучения дисциплины

1.1 Цель преподавания дисциплины

Целью дисциплины является изучение теоретических основ компьютерного дизайна и практическое освоение методов и средств синтеза, анализа и обработки графических изображений с помощью вычислительной техники.

1.2 Задачи изучения дисциплины

Обучающийся должен знать теоретические основы создания и обработки компьютерного дизайна.

Обучающийся должен уметь работать с векторными и растровыми изображениями компьютерного дизайна в плане создания, обработки и печати.

Обучающийся должен иметь навыки работы с основными графическими редакторами.

1.3 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Запланированные результаты обучения по дисциплине
ПК-1: Способен организовывать работу по созданию и редактированию контента информационного ресурса	
ПК-1.1: Знает современные требования к наполнению информационных ресурсов	современные требования к наполнению информационных ресурсов использовать современные требования к наполнению информационных ресурсов навыком использования современных требований к наполнению информационных ресурсов
ПК-1.2: Умеет использовать различные виды контента в процессе разработки и редактирования информационных ресурсов	различные виды контента в процессе разработки и редактирования информационных ресурсов использовать различные виды контента в процессе разработки и редактирования информационных ресурсов навыком использования различных видов контента в процессе разработки и редактирования информационных ресурсов
ПК-1.3: Владеет навыками организации командной работы в процессе создания и редактирования контента информационного ресурса	способы организации командной работы в процессе создания и редактирования контента информационного ресурса организовывать командную работу в процессе создания и редактирования контента информационного ресурса навыком организации командной работы в процессе создания и редактирования контента информационного ресурса
ПК-3: Способен анализировать информационные потребности пользователей	

информационных ресурсов	
ПК-3.1: Знает основные методы и способы анализа информационных потребностей пользователей информационных ресурсов	основные методы и способы анализа информационных потребностей пользователей информационных ресурсов использовать основные методы и способы анализа информационных потребностей пользователей информационных ресурсов навыком использования основных методов и способов анализа информационных потребностей пользователей информационных ресурсов
ПК-3.2: Умеет определять информационные потребности пользователей информационных ресурсов	информационные потребности пользователей информационных ресурсов определять информационные потребности пользователей информационных ресурсов навыком определения информационных потребностей пользователей информационных ресурсов
ПК-3.3: Владеет навыками анализа информационных потребностей пользователей информационных ресурсов	способы анализа информационных потребностей пользователей информационных ресурсов определять информационные потребности пользователей информационных ресурсов навыком определения информационных потребностей пользователей информационных ресурсов

1.4 Особенности реализации дисциплины

Язык реализации дисциплины: Русский.

Дисциплина (модуль) реализуется с применением ЭО и ДОТ

URL-адрес и название электронного обучающего курса: <https://e.sfu-kras.ru/course/view.php?id=35786>.

2. Объем дисциплины (модуля)

Вид учебной работы	Всего, зачетных единиц (акад.час)	Сем естр	
		1	2
Контактная работа с преподавателем:	2 (72)		
занятия лекционного типа	1 (36)		
практические занятия	1 (36)		
Самостоятельная работа обучающихся:	3 (108)		
курсовое проектирование (КП)	Нет		
курсовая работа (КР)	Нет		
Промежуточная аттестация (Зачёт) (Экзамен)	1 (36)		

3 Содержание дисциплины (модуля)

3.1 Разделы дисциплины и виды занятий (тематический план занятий)

		Контактная работа, ак. час.							
№ п/п	Модули, темы (разделы) дисциплины	Занятия лекционного типа		Занятия семинарского типа				Самостоятельная работа, ак. час.	
				Семинары и/или Практические занятия		Лабораторные работы и/или Практикумы			
		Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС
1. Введение в компьютерную графику									
	1. Понятие, области применения и классификация компьютерной графики	2							
	2. Понятие, области применения и классификация компьютерной графики							6	
	3. Физические, физиологические и психологические основы компьютерной графики	6							
	4. Физические, физиологические и психологические основы компьютерной графики							6	
	5. Аппаратные и программные средства компьютерной графики	4							
	6. Аппаратные и программные средства компьютерной графики			6					
	7. Аппаратные и программные средства компьютерной графики							10	

8. Растровая графика	6							
9. Растровая графика			12					
10. Растровая графика							14	
11.								
2. Теория и практика создания, обработки и печати компьютерных изображений								
1. Векторная графика	6							
2. Векторная графика			6					
3. Видеомонтаж	12							
4. Видеомонтаж			12					
5.							72	
6.								
Всего	36		36				108	

4 Учебно-методическое обеспечение дисциплины

4.1 Печатные и электронные издания:

1. Бурлаков М. В. CorelDRAW X4(Санкт-Петербург: БХВ-Петербург).
2. Хачирова М. Г. Adobe Photoshop CS5: лучший самоучитель(Москва: АСТ).
3. Немцова Т.И., Казанкова Т. В., Шнякин А.В. Компьютерная графика и web-дизайн: Учебное пособие(Москва: ИД Форум).
4. Константинова О. Н., Протасова Г. В. Эскизирование деталей. Начертательная геометрия, инженерная и компьютерная графика: методические указания [для студентов напр. 130400 «Горное дело»] (Красноярск: СФУ).
5. Резников Ф.А., Комягин В.Б. Видеомонтаж на персональном компьютере. Adobe Premiere 6. x и Adobe After Effects 5.x: учеб. пособие (М.: ТРИУМФ).
6. Барышева. О.А., Титовская. Н.В. Компьютерная графика: учеб-метод. материалы к изучению дисциплины для ... 19.03.04.01 - Технология организации ресторанного дела(Красноярск: СФУ).
7. Королев Ю.И., Устюжанина С. Ю. Инженерная и компьютерная графика: учебное пособие для бакалавров, магистров и специалистов технических специальностей(Москва: Питер).
8. Учаев П. Н., Емельянов С. Г., Учаева К. П., Попов Ю. А., Чиченева О. Н. Начертательная геометрия. Инженерная и компьютерная графика в задачах и примерах: учебное пособие(Старый Оскол: ТНТ).
9. Учаев П. Н., Емельянов С. Г., Чевычелов С. А., Горшков Г. Ф., Учаева К. П., Горетый В. В. Инженерная компьютерная графика. Вводный курс: учебник(Старый Оскол: ТНТ).

4.2 Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства (программное обеспечение, на которое университет имеет лицензию, а также свободно распространяемое программное обеспечение):

1. ОС Windows XP и выше;
2. MS Word 2007 и выше;
3. Adobe Photoshop CS3 и выше;
4. CorelDRAW Graphics Suite X6;
5. Adobe Premier Pro X4 и выше.

4.3 Интернет-ресурсы, включая профессиональные базы данных и информационные справочные системы:

1. ВООК.ru - популярная электронно-библиотечная система (ЭБС) современной учебной и научной литературы. ЭБС ВООК.ru соответствует федеральным государственным образовательным стандартам и отвечает требованиям современного читателя.

2. eLIBRARY.RU – научная электронная библиотека. Крупнейший российский информационно-аналитический портал в области науки, технологии, медицины и образования, содержащий рефераты и полные тексты более 19 млн. научных статей и публикаций, в том числе электронные версии более 3900 российских научно-технических журналов, из которых более 2800 журналов в открытом доступе.
3. Научная библиотека Сибирского федерального университета - одно из основных подразделений университета, обеспечивающее качественное информационное сопровождение учебного процесса и научных исследований. Предоставляет возможность работы с качественно новыми образовательными ресурсами - электронными библиотечными системами (ЭБС) ("Лань", "ИНФРА-М"), которые соответствуют федеральным государственным образовательным стандартам и требованиям по обеспечению образовательного процесса электронными изданиями, необходимыми для реализации заявленных к лицензированию образовательных программ.
- 4.

5 Фонд оценочных средств

Оценочные средства находятся в приложении к рабочим программам дисциплин.

6 Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю)

Для обеспечения учебного процесса по данной дисциплине необходим компьютерный класс с проектором, локальной сетью на 12-15 посадочных мест оснащенных программным обеспечением.